|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **comandos** | **utilidade** | **exemplo** | **outros** |
| program | Aonde ira ser escrito um titulo para o algoritmo | program word; | Algoritmo é a traduçao |
| var | Aonde são digitadas as variáveis que irão ser usadas | var T, NUM | Variáveis  Sempre depois de colocar as variáveis se coloca : e o tipo de variavel |
| integer | Explicação de variável inteira: 1,2,3,4.... que não tem virgula | var T, NUM : integer | Inteiro |
| real | Explicação de variável real: 1.1, 1.4, 4.7.... | var T, NUM : real | real |
| string | Explicação de variável logico: eu, christian, comida | var T, NUM : string | Logico |
| boolean | Explicação de variável cadeia: true, false, verdadeiro, falso | var T, NUM : boolean | Cadeia |
| begin | Começo de um algoritmo ou de um bloco | begin | Começo |
| end | Fim de um algoritmo ou de um bloco | end. end; | Fim |
| write | Escreva algo, ou peça para o sistema escreva algo | write, writeln | Escreva  Normalmente vem acompanhado de () e ‘’ |
| read | Ler algo para a pessoa ou o computador | read, readln | Leia  É usado para ler variáveis normalmente |
| () | É usado para isolar um elemento como letras, números etc. | write(), read() | Parênteses  Writeln(‘eu amo a julia’) |
| ‘’ | São usadas para escrever algo que sera escrito | write(‘’), read(‘’) | Aspas normais  Writeln(‘eu amo a julia’) |
| ; | Sempre usado no fim de um comando | write(‘’);, read(‘’); | Ponto e virgula  Writeln(‘eu amo a julia’); |
| if | Comando de condição onde se a condição for verdadeira ele vai reproduzir um certo comando | If I = 0 | se |
| then | Comando de condição que sempre acompanha o comando if depois que é dado a condição e antes do comando | If I= 0 then  Writeln(‘eu te amo’); | Entao  If I= 0 then  Writeln(‘eu te amo julia’); |
| Else | Comando de condição opcional que é usa do quando vc quer testar outra condição no mesmo comando | If I= 0 then  Writeln(‘eu te amo’);  Else  Writeln(‘i love you’); | Senão  Else  Writeln(‘i love you’); |
| Case “var” of | Comando de condição que é usado quando vc tem várias condições e não quer usar um monte de if | Case “var” of  1: writeln(‘var 1’);  2: writeln(‘var 2’); | Caso “variável” de |
| + | Sinalização e adição | +1 e 5 + 3 | 5 mais 3 e 1 positivo |
| - | Sinalização e subtração | -1 e 5 - 3 | 5 menos 3 e 1 negativo |
| \* | Multiplicação | 1 \* 2 | 1 vezes 2 ou 1 x 2 |
| / | Divisão | 5/3 | 5 dividido por 3 |
| DIV | Divisão inteira | 5 DIV 3 | 5 dividido inteiramente por 3 = 1 |
| MOD | Resto de divisão | 5 MOD 3 | O resto da divisão de 5 por 3 é 2 |
| < | inferioridade | A<B | A é menor que B |
| = ou:= | Igualdade e igualdade de conta de programas | A=B e 5:=1+4 | A igual a B 5 é igual a 1 mais 4 |
| <= | Não maior | A<=B | A menor ou igual a B |
| <> | Diferença | A<>B | A diferente de B |
| >= | Não menor | >= | A maior ou igual a B |
| > | Superioridade | A>B | A maior que B |
| NOT | Negação | NOT A | Negação de A |
| For | Serve para quando você precisa repetir um comando múltiplas vezes mas pessoa tem que saber a quantidade | For I := 1 to 5 do  For I := 1 downto 5 do | Para I:= 1 até 5 faça  Para I:= 1 até 5 decr faça |
| Bloco | É uma estrutura que que vale como so um comando para para os comandos como for, while e repeat que so pode colocar um colocar um comando | Begin  COMANDO1;  COMANDO2;  End; | começo  COMANDO1;  COMANDO2;  Fim; |
| While | Comando de repetição que serve para  Colocar uma condição enquanto a condição for verdadeira, executa os comandos | While I < 10 do  Begin  Writeln(‘I love you’);  End; | Enquando I<10 faça  Começo  Escreva(‘eu te amo’);  Fim; |
| Repeat | Comando de repetição que serve para  Colocar uma condição executa os comandos até que a condição seja verdadeira. | Repeat  Begin  Writeln(‘I love you’);  End;  Until I = 10 | repetir  começo  escreva (‘Eu te amo’);  fim;  até I = 10 |
| array | Identificador de declaração de vetor/ matriz | Array [1..N, 1..M];  Array [1..N] | Matriz variavel |
| N | Número máximo de linhas | Array [1..N, 1..M]; | Linha de matriz |
| M | Número máximo de colunas | Array [1..N] | Coluna de matriz |
| Vetor | Matriz de uma linha ou uma coluna | [ 1 2 4 6 ] | 1x4, 4x1 |
| Const | Comando que vem antes de começa |  |  |
| Subprograma | A subprogramação é uma ferramenta que contribui com a tarefa de programar:  Favorecendo a estruturação do programa;  Facilitando a correção do programa;  Facilitando a modificação do programa;  Melhorando a legibilidade do programa;  Divisão do problema a ser resolvido em partes (modularização).  Linguagem PASCAL |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |